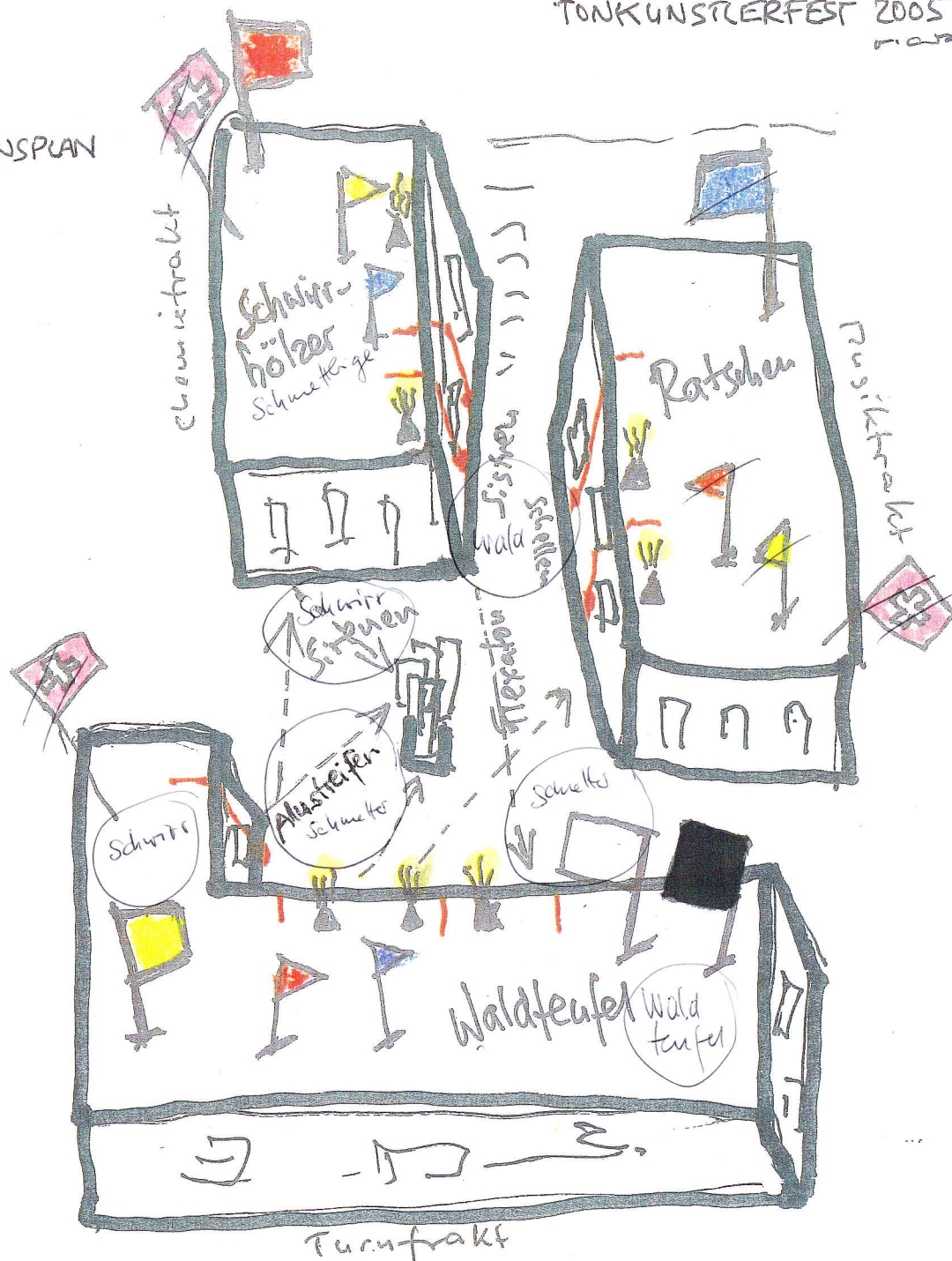


KONZEPT

TONKÜNSTLERFEST 2005

max. 1.5

SITUATIONSPLAN



DREI SPIELEBENEN

- DÄCHER:** BESTÜCKT MIT SCHWIRRHOLZ
RATSCHEN
WALDTEUFEL
- SCHNÜRE (VERTIKAL):** MIT SISTREN,
SCHEULENRING
- INNENTHOF:** ALUSTREIFEN AN KLEIDERN
DAZU SISTREN
ev. FLEXATON

ZUM KONZEPT

SPIELEBENE a) DÄCHER

AUF JEDEM DER DREI VERFÜGBAREN FLACHDÄCHERN RUND UM DEN HOF WIRD JE EINE ANDERE ART VON SCHWIRRIDIOPHONEN AUFGESTELLT.

ROTIEREND ÜBER DEM KOPF WERDEN SIE VON SCHÜLERINNEN UND SCHÜLERN GESPIELT.

AUF JEDEM DACH IST EINE LEITENDE PERSON.

JEDE PERSON VERFÜGT ÜBER EINE HAUPTFAHNE MIT EIGENER FARBE UND ZWEI NEBENFAHNEN MIT DEN FARBEN DER NACHBARDÄCHER. DIE NEBENFAHNEN SOLLEN KLEINER ALS DIE HAUPTFAHNEN SEIN.

EINE VIERTE LEITENDE PERSON BEFINDET SICH AUF EINEM DER DREI DÄCHERN MIT EINER SCHWARZEN UND EINER WEISSEN FAHNE.

DIE LEITER MIT IHREN FAHNEN BESTIMMEN DEN ABLAUF DES GESCHEHENS AUS DEM MOMENT HERAUS. SIE ORIENTIEREN SICH AN SPIELREGELN siehe unten.

SPIELEBENE" b) SCHNÜRE

VERSCHIEDENLANGE SCHNÜRE HÄNGEN VOM DACH ÜBER DIE FASSADEN BIS FAST ZUM BODEN HERUNTER. SIE SIND AUF DEM DACH VERANKERT; UND VON DORT AUS WIRD AN IHNEN GEZOGEN. AN IHNEN HÄNGEN KLIRRENDE SISTREN JEDLICHER ART, SCHELEN + SCHELENRINGE usf.

SPIELEBENE c) INNENHOF

DER INNENHOF ZWISCHEN DEN GEBÄUDETRAKTEN IST DIE AKTIONSEBENE FÜR ca. 9 "SPRINTERINNEN", DIE PFEILSCHNELL DIESEN HOF DURCHQUEREN, ANGEZOGEN MIT STRETCHBODYS AN DENEN AUSTREIFEN - WIE SIE IN WEINBERGEN BENÜTZT WERDEN - ANGENÄHT SIND. ZUDEH VERFÜGEN SIE ÜBER SIRENEN IN DIE SIE HINEINBLASEN ODER AUCH ÜBER FLEXATONE.

SPIELREGELN

WIE ERWÄHNT WIRD DER ABLAUF DURCH ZEICHENGABE MIT DEN FAHNEN GEREGLT.

DIES GESCHIEHT SPONTAN DURCH GEGENSEITIGES AUF EINANDERWIRKEN NACH FOLGENDEN REGELN:

1. HAUPTFAHNE HOCH

DIE ENTSPRECHENDE GRUPPE DREHT IHR SCHWIRRIDIOPHON.

2. HAUPTFAHNE RUNTER

DIE GRUPPE HÖRT AUF. EINE ANDERE MUSS BEGINNEN. (DER LEITER DER ZUERST IST HAT VORRANG!)

3. ANDERE HAUPTFAHNE HOCH

DIE SPIELLENDE GRUPPE HÖRT AUF UND WIRD ABGELÖST DURCH DIE NEUE GRUPPE.

4. HAUPTFAHNE PLUS NEBENFAHNE HOCH

ES SPIELEN a) DIE GRUPPE DER HAUPTFAHNE und b) DIE GRUPPE DER NEBENFAHNE GEMEINSAM (DEREN LEITER HÄLT DIE ENTSPRECHENDE FAHNE HOCH.)

DIE DRITTE GRUPPE KANN UNTERBRECHEN ODER WIRD ZUM SPIELEN GEZWUNGEN DURCH a) EINZIEHEN BEIDER FAHNEN b) DURCH EINZIEHEN EINER FAHNE = RICHTUNGSWECHSEL DER ÜBERLAGERUNG.

5. WEISSE FAHNE

- a) "TACET" FÜR ALLE SCHWIRRIDIOPHONE AUF ALLEN DÄCHTERN.
- b) SIGNAFTES SCHNELLES ZIEHEN AN DEN SCHNÜREN
- c) ZWISCHENDES DURCHEILEN DER SPIELERINNEN DES INNENHOFES (EV. NACH REGIE). DANACH WIEDER BEGINN MIT HAUPTFAHNEN.

6. SCHWARZE FAHNE

TUTTISPIEL! ALLE SPIELER
AUF ALLEN DREI DÄCHERN
SPIELEN. IM INNENHOF IST
"TACET".

DER GEBRAUCH DER WEISSEN FAHNE SOLLTE MINDESTENS
5-7 MAL VORKOMMEN. DABEI KANN DIE REGIE ZB
NACHDEM EINE BIS MEHRERE, ODER AUCH EINMAL
ALLE "SPRINTERINNEN" DURCH DEN HOF RENNEN LASSEN.
SIE RENNEN VON EINGANG ZU EINGANG SOWIE
INS ZENTRUM ZUM BRUNNEN VON WO SIE BEIM
NÄCHSTEN MAL WIEDER WEGRENNEN. DURCH ZU-
SÄTZLICHES EIN- ODER MEHRMALIGES SIRENENBLASEN
ODER FLEXATONSCHÜTTELN GEBEN SIE IHREM AUFTRITT
EINE DRAMATISCHE WIRKUNG.

DIE SCHWARZE FAHNE DARF NUR SPÄRLICH EINGESETZT
WERDEN, DA IHRE VERWENDUNG FORMAL BESTIMMEND IST.

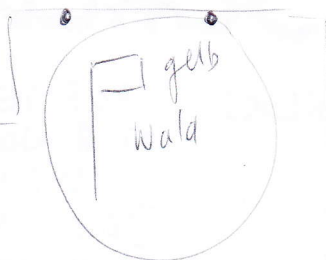
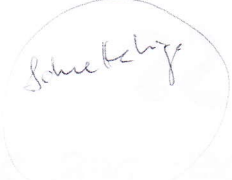
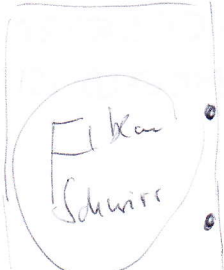
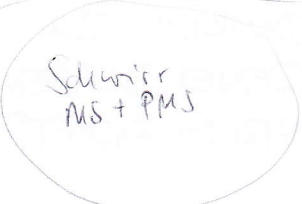
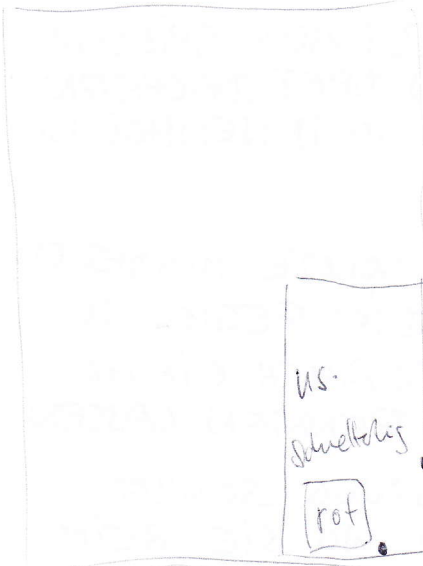
SCHLUSS

a) MÖGLICHER SCHLUSS: AUF JEDEM DER DÄCHER BEFINDET
SICH NOCH EINE SCHWEIZERFAHNE.
DURCH HOCHHALTEN EINER DIESER
DREI SCHWEIZERFAHNEN WIRD DER
SCHLUSS EINGELEITET d. h.
EINZELNE BEGEBEN SICH ZU
VULKANEN DIE ZUVOR NAHE DER
DACHZINNE AUFGESTEUPT WURDEN.
DIESE WERDEN ENTZÜNDET,
SOBALD ALLE DREI SCHWEIZER-
FAHNEN HOCHGEHALTEN WERDEN.
NIEMAND SPIELT!

b) ALTERNATIVSCHLUSS: BEIM HOCHHALTEN EINER EIN-
ZELNEN SCHWEIZERFAHNE WIRD
PRO DACH EIN DONNERBLECH
GESCHÜTTELT BIS SIE EINGEZOGEN
WIRD.

ODER: SCHWARZE + WEISSE FAHNE
GLEICHZEITIG ZUM SCHLUSSTUTTI.

• Skellen schäme



Liebe Claudia,

Wie das Konzept^{*)} wie ich es formuliere habe in der Hoffnung es sei verständlich, besonders was die SPIELREGELN betrifft.

Die Schichten können natürlich auch die Waldteufel von verschiedener Größe selber machen. Desgleichen Ratsulen, wobei ich mir auch sehr gut kleine Plastikratsulen vorstellen kann + eine Rieseratsule die ich mitbringe.

Ich bin gespannt was du zum Schluss sagst mit Schweizerfahne und Vulkanen ... oder ...!?

Die GesamtDAUER darf nicht unter 20' Min. sein, sonst kann sich das Wechselspiel nicht entwickeln.

Der TITEC "SIRENEN" wäre toll, sofern sich das noch ändern liesse!?

Er gibt der Fantasie und der Überraschung mehr Raum und fasst die Aktionen als Ganzes zusammen ohne Details zu verraten.

Wir bleiben in Kontakt - Alles Gute
Markus